

ZABIĆ SMOKA!

PRZECIWNIK MIESIĄCA: 8-BITOWY CZARODZIEJ

8-bitowy wymiar jest kontrolowany przez potężnego czarodzieja znanego jako Tralepix. Nikt nie wie czy jest on twórcą tego miejsca, czy też jedynie przejął nad nim kontrolę za pomocą swojej magii. Pewne jest natomiast to, że uwielbia rozkoszować się niedolą uwięzionych w jego "grze" przybyszów i robi wszystko, aby udaremnić im ucieczkę z jego domeny.



TRALEPIX

SW:11 PŻ:20 PP:0 Ruch:6 PD:255

Monochromatyczny promień
— atak/obrona dystansowy (6).

Hack pamięci — Tralepix zna wszystkie czary zapamiętane przez postacie graczy. Może rzucić każdy z nich raz na dowolnym poziomie.

Wallhack — Tralepix może przenikać przez ściany.

Floorhack — Tralepix może poruszać się po dowolnej powierzchni bez negatywnych konsekwencji.

GODMODE — akcja specjalna, odnowa: 5+. Tralepix używa swojej tajemnej wiedzy, aby wypowiedzieć formułę dającą mu 3PP.

LOW-RES SZKIELET

SW:8 PŻ:7 PP:2 Ruch:5 PD:48

Ostrze — atak/obrona (4).

Łuk — atak/obrona, dystansowy (4).

Glitch — rzucić k8, aby określić, czy LOW-RES szkieletowi towarzyszy jakiś glitch:

1-4: Brak glitcha

5: Może wejść w ścianę, jednak zostaje tam uwięziony i nie może atakować ani być atakowanym.

6: Ruch szkieleta co turę zwiększa się o 1 do maksymalnej wartości 255.

7: Każde trafienie LOW-RES szkieleta lub w niego to trafienie krytyczne.

8: Sprite nie wyświetla się przez co ataki/obrona przeciwko LOW-RES szkieletowi mają utrudnienie.

